

# REGULAMIN TURNIEJU DOLINA STRUGU

## §1 Organizator

1. Organizatorem turnieju Doliny Strugu jest Stowarzyszenie Aktywni w Sporcie oraz Urząd Marszałkowski Województwa Podkarpackiego.
2. Przedstawicielem organizatora turnieju, jest Kierownik turnieju odpowiedzialny za rejestrację drużyn, przeprowadzenie zawodów, punktację oraz ogłoszenie wyników.
3. W czasie trwania turnieju Kierownik może wyznaczyć swoich zastępców, którzy będą odpowiedzialni za poszczególne przydzielone im zadania.

## §2 Cele

1. Promocja piłki nożnej poprzez aktywność ruchową dzieci z rocznika 2009 i młodsi wraz z rozwijaniem ich pasji i umiejętności piłkarskich
2. Wychowanie dzieci w duchu fair-play oraz wzajemnego szacunku i tolerancji.
3. Cel szkoleniowy:
  - gra w okresie szkolnym na boiskach gmin wchodzące w skład „Doliny Strugu”.
  - ukazanie młodym adeptom piłki nożnej najnowszych światowych trendów w sprawdzaniu ich umiejętności piłkarskich na etapie szkolenia w szkółkach piłkarskich.

## §3 Termin

1. Turniej rozgrywany jest w dniu 12.09.2020 r. początek godz. 9.00. Harmonogram gier i konkurencji zostanie ustalony przez organizatora i podany do wiadomości uczestników w dniu zawodów przed rozpoczęciem pierwszego meczu.

## §4 Uczestnicy

1. W turniej rozgrywany w dwóch kategoriach wiekowych U10 (z rocznika 2010 i młodsi) oraz U8 (rocznik 2012 i młodsi)
2. Zawodnik ma prawo reprezentować drużynę, do której został przypisany w trakcie zapisów.
3. Zawodnicy są ubezpieczani w klubach na koszt własny.

## §5 Drużyny

1. Do rozgrywek należy zgłosić drużynę liczącą 6-miu zawodników z pola + bramkarz + 6 zawodników rezerwowi.
2. Zawodnik rezerwowi może zastąpić któregokolwiek z zawodników danej drużyny w przypadku kontuzji lub wycofania zawodnika z turnieju w trakcie jego trwania z innych przyczyn od niego niezależnych.
3. Nie zgłoszenie w drużynie zawodnika rezerwowego w przypadku kontuzji któregokolwiek z zawodników narazi drużynę na grę w osłabieniu.
4. Trener ma prawo do wyznaczenia, drugiego opiekuna zespołu pełniącego funkcję asystenta.
5. Trener i asystent jako jedyni mają prawo do zgłaszania kwestii spornych rozgrywek oraz próśb dotyczących drużyny do organizatora.

## §6 Zgłoszenia

1. Do turnieju przyjmowane są zgłoszenia drużynowe.
2. Zgłoszenia do turnieju należy dokonywać do dnia 4 września 2020 r. pod adresem mailowym: [pawel@aktywniwsporcie.pl](mailto:pawel@aktywniwsporcie.pl) za pomocą wypełnionej i przesłanej karty drużyny.
3. Ilość zespołów biorących udział w turnieju nie będzie przekraczała 10, a wyboru wśród zgłoszonych dokona organizator na podstawie kolejności zgłoszeń o czym uczestnicy zostaną poinformowani pocztą e-mail lub telefonicznie najpóźniej 7 dni przed rozpoczęciem turnieju.
4. Warunkiem zgłoszenia drużyny do turnieju jest dostarczenie uzupełnionej karty drużyny.
5. Warunkiem uczestnictwa w turnieju jest opłacenie wpisowego po uprzednim otrzymaniu wiadomości od organizatora o zakwalifikowaniu się do turnieju.

## **§7 Wpisowe do turnieju**

1. Wpisowe do turnieju wynosi 250 zł od drużyny.
2. Wpłaty należy dokonywać, na wskazany przez organizatora numer konta stowarzyszenia:  
mBank Oddział w Rzeszowie,  
numer rachunku : 52 1140 2004 0000 3002 7903 8745  
Tytułem: turniej „Dolina Strugu” + NAZWA DRUŻYNY
3. Uiszczenie opłaty wpisowego, jest równoznaczne z akceptacją regulaminu turnieju.
4. Termin wpłaty wpisowego ustala się na 4.09.2020r. przy czym jest to termin wpłynięcia kwoty wpisowego na konto organizatora.

## **§8 System rozgrywek**

Turniej w miejscowości:

- Borek Stary - strefa meczowa (dwa boiska)
- a) Mecze odbywają się systemem każdy z każdym
  - b) W strefie meczowej spotkania punktowane są 3 punkty za zwycięstwo, 1 punkt za remis i 0 punktów za porażkę.
  - c) W przypadku tej samej liczby punktów o kolejności decyduje: wynik spotkania uzyskany bezpośrednio między zainteresowanymi drużynami, w przypadku remisu brana jest różnica bramek strzelonych do straconych, przy ich równości rozstrzyga ilość bramek strzelonych. Przy dalszym braku rozstrzygnięcia, organizator zarządza losowanie.
  - d) W przypadku takiej samej ilości punktów między więcej niż dwoma zespołami, tworzona jest tzw. „mała tabela” w której o kolejności decyduje: pojedynki pomiędzy zainteresowanymi drużynami, w przypadku remisów lub równej ilości punktów brana pod uwagę jest różnica bramek strzelonych do straconych w małej tabeli, jeśli nadal brak rozstrzygnięcia decyduje różnica bramek strzelonych do straconych w dużej tabeli, przy identycznej ilości decyduje ilość bramek strzelonych w dużej tabeli, przy dalszym braku rozstrzygnięcia, organizator zarządza losowanie.

## **§9 Przepisy strefy meczowej**

1. Zespół składa się z 6 zawodników w polu i bramkarza Zawodnicy grają w obuwiu sportowym - buty korki lub turfy . Mecze rozgrywane są piłkami o rozmiarze 4, dostarczane przez organizatora.
2. Regulaminowy czas trwania spotkania to 18 minut. Spotkanie podzielone jest na trzy części (tercje) każda po 6 minut.
3. W każdej z tercji występuje inny skład zawodników: w tercji 1. „skład podstawowy”, w tercji 2. „skład drugi”, a w tercji 3. „skład mieszany”
4. Przerwy spowodowane kontuzją lub innym przypadkiem losowym, nie będą uwzględniane do doliczonego czasu gry – nadmierne przedłużanie wznowienia gry, może zostać napomniane przez sędziego do organizatora, co w skrajnych przypadkach może skutkować walkowerem.
5. Wymiar boiska 45x20 metrów.
6. Wymiar bramek 2x5m
7. Rzut karny wykonywany z 9 metrów
8. Zmiany składów w locie tzw. „hokejowe” dokonywane w strefie zmian.
9. Odległość muru w stałych fragmentach gry wynosi 5 metrów.
10. Wznowienie autu, wykonywane dwoma rękami, zgodnie z „zasadami rzutu z autu”
11. Sędzia może ukarać zawodników , 2-minutowym lub 5- minutowym wykluczeniem za przekroczenie przepisów, lub niesportowe zachowanie (odpowiednio żółta i czerwona kartka)
12. W przypadku stracenia bramki, przez zespół grający w osłabieniu, na skutek żółtej kartki, kara zostaje anulowana, a trener zespołu ukaranego w przypadku czerwonej kartki może wprowadzić innego zawodnika.
13. Wprowadzenie piłki do gry z linii środkowej traktujemy, jako rzut wolny pośredni.

## **§11 Przepisy ogólne**

1. W trakcie meczu, obsadę sędziowską stanowi przynajmniej jeden sędzia.

2. Trener każdej drużyny zobowiązany jest do posiadania dokumentów tożsamości zawodników i przedstawienia ich na prośbę organizatora.
3. Weryfikacji dokumentów tożsamości, dokonywać może wyłącznie koordynator Turnieju, w obecności trenerów, opiekunów drużyn zainteresowanych. Prośbę weryfikacji należy zgłosić sędziemu przed meczem w trakcie jego trwania lub w przerwie. Wnioski zgłaszane po zakończeniu spotkań nie będą uwzględniane.
4. Uczestnicy turnieju oraz przebywający w trakcie turnieju w miejscu jego rozgrywania (m. in. trenerzy, asystenci, zawodnicy, rodzice, opiekunowie) wyrażają zgodę na udostępnianie swojego wizerunku na zdjęciach i materiałach video, które mogą być wykorzystane przez organizatora w celach marketingowych poprzez prezentację ich na stronach www, materiałach szkoleniowych oraz różnego rodzaju mediach. Oświadczają również, że zostali o tym poinformowani przez zgłaszającego do turnieju lub posiadają taką wiedzę po zapoznaniu się z regulaminem.

## **§12 Przepisy porządkowe**

1. W trakcie trwania zawodów obowiązuje zasada fair-play.
2. Za drużynę odpowiada trener i asystent w rozumieniu ład i porządek w trakcie trwania meczu jak i po jego zakończeniu oraz całego dnia meczowego.
3. Kibice drużyn uczestniczących w turnieju, przebywają na trybunach obiektu (poza murawą). Przebywanie na płycie boiska może spowodować przerwanie meczu, a w skrajnych przypadkach ukaranie zespołu walkowerem.
4. Osoby nietrzeźwe, bezwzględnie nie mogą przebywać na terenie obiektu w trakcie trwania zawodów.
5. Wszystkie próby zakłócenia, porządku rozgrywek spotkań turniejowych oraz przerw pomiędzy nimi dokonywane przez: zawodników, trenerów, asystentów, menagerów lub rodziców, będą karane przez organizatora, upomnieniem, walkowerem, lub wykluczeniem uczestników z turnieju bez zwrotu kosztu wpisowego – obowiązuje zbiorowa odpowiedzialność drużyny.
6. Rozstrzygnięcie wszelkich sporów i protestów leży wyłącznie w kwestii organizatora, jednak nie przewiduje się anulowania wyników zakończonych spotkań lub wyników konkurencji w strefie umiejętności.

## **§13 Nagrody**

Na zakończenie rozgrywek organizator wręczy nagrody

1. Medal lub dyplom – dla każdego zawodnika
2. Puchar – dla drużyn za udział
3. Nagrody rzeczowe indywidualne dla zawodników:
  - najlepszego zawodnika (wybiera organizator),
  - strzelca (ilość zdobytych bramek w strefie meczowej)
  - bramkarza turnieju (wybiera organizator)
5. Nagroda rzeczowa indywidualna dla trenera zwycięskiej drużyny:

## **§12 Walkowery i wykluczenia**

1. Walkower weryfikuje się jako wynik 3:0 na niekorzyść drużyny ukaranej. Wyjątek stanowi, obopólny walkower, który skutkuje rozstrzygnięciem spotkania jako 0:0 bez przyznania punktu.
2. Walkower przyznaje się drużynie gdy:
  - a) z własnej winy nie stawi się na mecz w przeciągu 5 minut od wyznaczonej godziny
  - b) w spotkaniu weźmie udział zawodnik nie uprawniony do gry, zweryfikowany w odpowiednim czasie.
  - c) w której ilość zawodników będzie mniejsza niż 4 zawodników
  - d) drużyna samowolnie opuści boisko
  - e) w której zawodnik, trener asystent, menager lub rodzic w czasie trwania zawodów znieważy sędziego, przedstawiciela organizatora, lub reprezentanta innej drużyny
3. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego niż walkower – utrzymuje się wynik uzyskany na boisku.
4. W przypadku notorycznego łamania postanowień punktu 2 niniejszego paragrafu, drużyna może zostać wykluczona z rozgrywek – bez możliwości odzyskania wpisowego.

Regulamin obowiązuje w trakcie trwania turnieju. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.

Kontakt telefon:

+48 508 207 242 Paweł Młynarczyk